

**Ciencia, tecnología, arte, deporte
y mucho más en...**



2022

20 y 21 de mayo de 2022

PRESENCIAL

En la **Alameda de Colón**



La **tercera edición** de ¡Cuánto Talento! será **presencial**

Vivimos en un mundo que ha experimentado cambios radicales en las últimas décadas. Las sociedades se han visto revolucionadas por la aparición de tecnologías que han permitido la aparición de múltiples plataformas digitales que han cambiado nuestra forma de relacionarnos y de ver la vida y el trabajo.

Se prevé que en las próximas dos décadas una parte importante de los trabajos actuales serán reemplazados por ordenadores o robots y aparecerán otros que en estos momentos no podemos aun imaginar, relacionados con la exploración espacial, con la movilidad sostenible, con nuevas fórmulas de generación de energía, con el desarrollo de la salud, el cuidado de las personas y con la investigación. Un gran número de empleos relacionados con tecnologías diferentes que demandarán personas con capacidades científicas para desarrollarlos, así como otros muchos que requerirán una perspectiva humanística, reflexiva o ética.

Si La orientación vocacional en la adolescencia siempre ha sido una labor ardua para el profesorado, dadas las características evolutivas de aquellos a los que va dirigida. En un contexto cómo el actual se hace extremadamente complicada. Se realiza en edades muy tempranas, cuando los adolescentes aun no tienen claras sus preferencias y no siempre logra sus objetivos, ya que un importante porcentaje de los jóvenes que inician unos estudios o una actividad profesional, la abandonan y emprenden otros proyectos diametralmente opuestos al poco tiempo. La orientación vocacional muchas veces supone una carga para aquellos que tienen que realizarla: los tutores, que cuentan con pocos recursos, poco tiempo y acaba convirtiéndose en un trámite que genera más frustración que satisfacción entre profesorado, alumnado y familias.

Por qué no concentrar nuestros esfuerzos en despertar las vocaciones jóvenes, con programas de divulgación sobre la ciencia, filosofía, historia, etc. que les entusiasmen y les despierte la pasión por conocer e investigar.

Sin duda es difícil que alguien sea bueno en el desempeño de una disciplina que no le apasiona, trabajemos pues para conseguir que nuestros estudiantes se apasionen por aquello que en un futuro van a necesitar conocer para incorporarse a un mundo cada vez más cambiante y descubramos a las jóvenes estudiantes disciplinas en las que siguen estando infrarrepresentadas.

Por otra parte es necesario apoyar a aquellos que deben acompañar a los jóvenes en el proceso de encontrar sus vocaciones, el profesorado y la sociedad en general. Por ello en esta edición abrimos el foco a otras disciplinas en las que podemos encontrar mucho talento y nuevos enfoques para abordar los retos que esta sociedad nos presenta.

Para el profesorado ofertaremos un conjunto de buenas prácticas educativas a través de profesores y profesoras que han sido galardonados en diferentes disciplinas. Para la sociedad en general hemos incorporado múltiples experiencias culturales: exposiciones, talleres, espectáculos que abarcan un amplio abanico de disciplinas artísticas, deportivas, científicas y sociales, que provocarán nuestra curiosidad y nos proporcionarán herramientas para la reflexión de los talentos que se necesitan para desarrollar nuestros proyectos de vida en este mundo cambiante al que nos enfrentamos.





Ficha Técnica

Nombre

¡Cuánto Talento!

Tipo de Evento

Muestra presencial

Lugar

Alameda de Colón

Fechas

20 y 21 de Mayo

Asistencia

Abierta / gratuita

Público objetivo

Orientado a los jóvenes pero abierto a la ciudadanía en general

Rocío Vidal
(La Gata de
Schrodinguer)





Actividades

¡Cuánto Talento! **Científico:**

Reunión anual SCENIO: En Scenio Canarias 2022 contaremos con **espectáculos, radio en directo, talleres, concursos, monólogos y un sinfín de actividades** relacionadas con los formatos divulgativos a los que nos tienen acostumbrados en Scenio. Gracias a los colaboradores, que forman el corazón de esta gran familia, podemos ofrecer una jornada llena de divulgación científica de la buena, y, sobre todo, distinta.

Charlas sobre astronomía y astrofísica con Quantum Fracture (José Luis Crespo).

Shows químicos con Aythami Soto Rodríguez.

Charla sobre la física de los sistemas complejos.

Taller sobre el diseño de fármacos a partir de la estructura 3D de las proteínas y la (r)evolución que ha supuesto la inteligencia artificial de Google (AlphaGo).

Charla sobre la genética de las poblaciones guanches y la relación de su lengua con otras lenguas.



**Javier
Santaolalla**



Taller práctico de extracción de ADN.

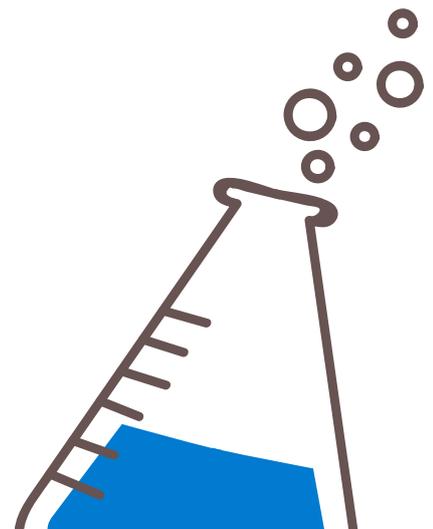
Exposición y taller sobre microbiología: Observación de muestras sobre el crecimiento bacteriológico en placas de Petri sembradas con partes del cuerpo u objetos cotidianos. Nos permite conocer con qué bacterias convivimos habitualmente.

Exposición y charla sobre la diversidad sexual de las especies del archipiélago canario.

“Gamificación en la ciencia”

Juegos interactivos: Pictionary científico

Juegos interactivos: Hall-Scape es una actividad en grupo en el que los participantes deben resolver acertijos de forma colaborativa para lograr un objetivo. La temática es sobre pseudociencias, la importancia de saber diferenciar la ciencia de verdad de lo que no es ciencia. Aparte de pasar un rato divertido, el juego sirve para que los participantes reflexionen sobre los peligros de las pseudociencias.



A man with a beard and mustache, wearing a grey button-down shirt over a blue t-shirt, is smiling and leaning on a white table. In the background, there is a stone wall, a framed picture of a person, a desk with a lamp, and colorful building blocks on the table.

**Carlos
Santana**
(DotCSV)



¡Cuánto Talento! **Educación:**

Talleres sobre iniciación a la programación informática y a la programación para robots con Arduino.

Metadivulgación en TIKTOK.

Talleres sobre comida saludable.

Charlas sobre el cambio climático en formato dinámico para ilustrar la importancia de la implicación del cambio climático, en qué consiste el fenómeno, qué consecuencias tiene y qué podemos hacer.

Cómo aprender geografía con juegos y concursos con Supergeografía.





¡Cuánto Talento! **Cultura:**

Exposición y show Geek & Freak Science con Rubén Sierra “Txuben” y Arima Rodríguez (integrantes principales de Garuna Effect): Performance tipo stand-up comedy (espectáculo cómico con gran interacción con el público), en la cual se desarrollan y desentrañan multitud de fenómenos y curiosidades científicas bajo el marco de la cultura “freak”, es decir, relacionando los conceptos científicos con temáticas de series, cine, cómics, anime, manga, videojuegos, etc.

Muestra y talleres sobre Ilustración.

Taller de grafiti e intervención urbana.

Talleres de pintura rápida.

Espectáculo musical con Barrios Orquestados: proyecto social de carácter pedagógico con fines artísticos, que crea orquestas de cuerda frotada y viento madera, y coros, en los barrios periféricos con necesidades especiales a nivel social, cultural y económico, donde la cultura llega aletargada o, simplemente, no llega.





**Alba
Cecoll**



¡Cuánto Talento! **Deporte:**

Charla con deportistas de élite Canarios/as.

Simultáneas de ajedrez con Rey Enigma y Sabrina Vega, Gran Maestra (GM), 7 veces campeona de España y campeona de Europa de ajedrez.

Charlas de Ajedrez.

Ajedrez cuántico con Quantum Fractur: ¿Cómo se aplica la física cuántica a uno de los juegos más populares de todos los tiempos?



**Sabrina
Vega**





Repercusión de algunos posibles ponentes:

Ponentes de ¡Cuánto Talento!



Sandra Ortonobes (La Hiperactina): 856,5K
IG: **99,2K** TikTok: **88,3K** YouTube: **641K** Twitch: **28,040K**



Rocío Vidal (La Gata de Schrodinger): 784,7K
IG: **156K** TikTok: **27,3K** YouTube: **547K** Twitch: **54,438K**



Javier Santaolalla: 4,5M
IG: **537K** TikTok: **520,2K** YouTube: **3,308M** Twitch: **100,773K**



José Luis Crespo (Quantum Fracture): 3,2M
IG: **342K** TikTok: **1.886** YouTube: **2,8M** Twitch: **2.026**



Carlos Santana Vega (DotCSV): 939,7K
IG: **32,5K** TikTok: **374,2K** YouTube: **504K** Twitch: **29,035K**

Sandra Ortonobes
(La Hiperactina)





Rey Enigma: 634,9K

IG: **44,9K** TikTok: **465,2K** YouTube: **114K** Twitch: **10,775K**



Sabrina Vega (Gran maestra de ajedrez): 5,2K

IG: **4,2K** TikTok: - YouTube: - Twitch: **1K**



Alba Cecoll: 19,4K

IG: **1.834K** TikTok: **11,4K** YouTube: **5.500** Twitch: **615**



Colectivo SCENIO: 54,5K

IG: **4,321** TikTok: **173** YouTube: **19,1K** Twitch: **30,877K**

Anabel Forte, Ainoa Gómez, Daniel Ursúa, Victor Garcia Tagua, Simón Perera, Adrian Garcia Candel, Álvaro Carmona Pestaña, Ismael Flores Campoy, Aythami Soto Rodríguez, Roberto Fermín García Mena, Alfonso Peña Rotella, Amanda Pinto, entre muchos otros.

José Luis Crespo
(Quantum Fracture)





Espacios:

Alameda de Colón



Rey Enigma





programa:

Jueves 19 (tarde):

Inicio del evento con las Jornadas de innovación para el profesorado.

Viernes 20 (mañana):

Orientado para centros educativos y universidades

Viernes 20 (tarde):

Abierto al público

Sábado 21 (mañana):

Abierto al público



**CONSEJERÍA
DE EDUCACIÓN
Y JUVENTUD**



UNIÓN EUROPEA
Fondo Europeo de Desarrollo Regional
"Una manera de hacer Europa"
Financiado como parte de la respuesta de la Unión a la pandemia de COVID-19

